54 ESERCIZI

## Soluzioni Tutorato 8

(1) Data la seguente matrice

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 4 & 2 \\ 4 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix},$$

si determini la relativa forma bilineare, si calcoli il rango e si individui se sia degenere, simmetrica o nessuna delle due. In caso sia degenere, determinare i vettori isotropi.

Soluzione: La forma bilineare g(u, v) è determinata a partire dalla base canonica ricordando che:  $A_{ij} = g(e_i, e_j)$ . Facciamo due esempi:

$$0 = A_{11} = g(e_1, e_1), 4 = A_{12} = g(e_1, e_2).$$

La prima uguaglianza indica che nella forma bilineare non è presente il termine  $v_1w_1$ , mentre la seconda dice che è presente il termine  $v_1w_2$  con coefficiente 4.

In generale, posto  $v = (v_1, v_2, v_3)^T$  e  $w = (w_1, w_2, w_3)^T$  si ha che

$$g(v,w) = v^T A w = \begin{pmatrix} v_1 & v_2 & v_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 4 & 2 \\ 4 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{pmatrix} = 4v_1 w_2 + 2v_1 w_3 + 4v_2 w_1 + v_2 w_3 + 2v_3 w_1 + v_3 w_2 + v_3 w_3.$$

Osserviamo che la forma è simmetrica in quanto la matrice A lo è.

Per verificare se la forma è degenere va calcolato il nucleo di g. Nel caso della matrice A otteniamo un nucleo non nullo, in particolare un generico vettore del nucleo è dato da:

$$\begin{pmatrix} t \\ 2t \\ -4t \end{pmatrix}$$

con  $t \in \mathbf{R}$ . Infatti abbiamo la seguente riduzione in forma a scala per A:

$$\begin{pmatrix} 0 & 4 & 2 \\ 4 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 4 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{II-2 \cdot I} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & -1 \\ 0 & 4 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{III+2 \cdot II} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

La forma è quindi degenere, il che ci assicura la presenza di vettori isotropi, che ora andiamo a calcolare. Poiché

$$g(v,v) = 8xy + 4xz + 2yz + z^2 = (4x + z)(2y + z)$$

deduciamo che tutti i vettori isotropi sono del tipo

$$\begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \beta_1 \\ -4\alpha_1 \end{pmatrix}, \alpha_1, \beta_1 \in \mathbf{R} \quad \text{oppure} \quad \begin{pmatrix} \alpha_2 \\ \beta_2 \\ -2\beta_2 \end{pmatrix}, \alpha_2, \beta_2 \in \mathbf{R}.$$

Quindi i vettori isotropi descrivono due piani incidenti, e la retta in cui si intersecano è proprio il nucleo della forma bilineare.

(2) Data la forma bilineare simmetrica su  $\mathbb{R}^3$ 

$$g(v, w) = v_1 w_1 + 2v_2 w_2 + 3v_3 w_3 - 4v_2 w_3 - 4v_3 w_2 + v_2 w_1 + v_1 w_2$$
  
e la base di  $\mathbb{R}^3$ :

$$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1\\0\\-1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3\\3\\3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2\\5\\4 \end{pmatrix} \right\},\,$$

scrivere:

- (a) la matrice S che rappresenta g rispetto alla base canonica  $\mathcal{E}$  di  $\mathbb{R}^3$ ,
- (b) la matrice S' che rappresenta g rispetto alla base B,
- (c) la matrice  $T_B^{\mathcal{E}}$  di cambiamento di base da B a  $\mathcal{E}$ .
- (d) Verificare infine che  $S' = (T_B^{\mathcal{E}})^T S T_B^{\mathcal{E}}$ .

Soluzione: Rispetto alla base canonica abbiamo  $g(e_1, e_1) = 1$ ;  $g(e_1, e_2) =$ 1;  $g(e_1, e_3) = 0$ ;  $g(e_2, e_2) = 2$ ;  $g(e_3, e_3) = 3$ ;  $g(e_2, e_3) = -4$ .

Quindi rispetto alla base canonica troviamo la matrice rappresentativa

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -4 \\ 0 & -4 & 3 \end{pmatrix}$$

Per trovare la matrice che rappresenta la forma bilineare nella base B, similmente si calcola che g((1,0,-1),(3,3,3)) = 9 ed analogamente per tutte le altre coppie di vettori di base. Così la matrice rispetto a B è

$$S' = \begin{pmatrix} 4 & 9 & 11 \\ 9 & 0 & -39 \\ 11 & -39 & -78 \end{pmatrix}$$

La matrice del cambio di base è

$$T_B^{\mathcal{E}} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 0 & 3 & 5 \\ -1 & 3 & 4 \end{pmatrix},$$

e si controlla facilmente che  $S' = (T_B^{\mathcal{E}})^T S T_B^{\mathcal{E}}$ 

(3) (a) Si dimostri che

$$p \cdot q = p(0)q(0) + p(1)q(1) + \ldots + p(n)q(n)$$

- è un forma bilineare simmetrica su  $\mathbf{R}[x]_{\leq n}$ . (b) Sia  $f_k = \prod_{i \in \{0,1,2,\dots,n\} \setminus \{k\}} (x-i)$ . (Per esempio, se n=4 e k=2 allora  $f_2 = x(x-1)(x-3)(x-4)$ .) Si dimostri che  $\mathcal{B} = \{f_0,\dots,f_n\}$ è una base di  $\mathbf{R}[x]_{\leq n}$ .
- (c) Si calcola la matrice delle forme bilineare di (a) rispetto alla base  $\mathcal{B}$ e si dimostri che la forma bilineare è un prodotto scalare. Solutione:
- (a) Per mostrare che g è bilineare si nota che  $p_1(k) + \lambda p_2(k) = (p_1 + p_2)$  $\lambda p_2(k)$ , quindi

$$(p_1 + \lambda p_2) \cdot q = \sum_{k=0}^{n} (p_1 + \lambda p_2)(k)q(k)$$

$$= \sum_{k=0}^{n} (p_1(k)q(k) + \lambda p_2(k)q(k))$$

$$= \sum_{k=0}^{n} p_1(k)q(k) + \lambda \sum_{k=0}^{n} p_2(k)q(k))$$

$$= p_1 \cdot q + \lambda(p_2 \cdot q)$$

In questo modo otteniamo la linearità sul primo fattore, sul secondo fattore la verifica è simile. Verifichiamo infine la simmetria:

$$p \cdot q = \sum_{k=0}^{n} p(k)q(k) = \sum_{k=0}^{n} q(k)p(k) = q \cdot p.$$

(b) Osserviamo che  $\mathcal{B}$  è un insieme di n+1 elementi in uno spazio vettoriale di dimensione dim  $\mathbf{R}[x]_{\leq n} = n+1$ . Basta quindi mostrare che essi sono linearmente indipendenti per avere che formano una base.

56 ESERCIZI

Siano  $\lambda_0, \ldots, \lambda_n \in \mathbf{R}$  tali che  $\sum_{k=0}^n \lambda_k f_k(x) = 0$ . Se sostituiamo x = i, allora per  $k \neq i$  abbiamo che  $f_k(i) = 0$  e quindi la precedente somma si riduce a  $\lambda_i f_i(i) = 0$ . Gli zeri di  $f_i$  sono tutti gli interi tra  $0 \in n$  tranne i, quindi  $f_i(i) \neq 0$  e troviamo che  $\lambda_i = 0$  per ogni i. Questo mostra l'indipendenza lineare dei vettori in  $\mathcal{B}$ .

(c) Si nota facilmante che  $f_i(j) = 0$  se  $i \neq j$  e  $j \in \{0, ..., n\}$ . Quindi per  $i \neq k$  si ha che

$$f_i \cdot f_k = f_i(0)f_k(0) + \dots + f_i(i)f_k(i) + \dots + f_i(k)f_k(k) + \dots + f_i(n)f_k(n) = 0.$$

Invece

$$f_i \cdot f_i = f_i(i)^2 = \prod_{j=0; j \neq i}^n (i-j)^2 > 0.$$

Quindi la matrice rispetto a questa base è una matrice diagonale, e le entrate sulla diagonale sono positive.

Di conseguenza tutti gli autovalori sono positivi e la forma è definita positiva.

- (4) Sia  $v \in \text{span}\{(1,1,2)\}$ . Verificare che le condizioni L(2,1,0) = (2,1,2), L(1,-1,0) = (1,-1,4) ed L(0,0,1) = v individuano un endomorfismo  $L_v$  di  $\mathbf{R}^3$  e scriverne la matrice  $A_v$  rispetto alla base canonica.
  - (a) Per ogni  $v \in \text{span}\{(1,1,2)\}$ , stabilire se l'endomorfismo  $L_v$  sia diagonalizzabile, determinandone una base di autovettori. Altrimenti, scrivere una matrice di Jordan simile ad  $A_v$ .
  - (b) Gli endomorfismi  $L_v$  ammettono autovettori comuni?
  - (c) Esistono dei  $v \in \text{span}\{(1,1,2)\}$  per i quali  $A_v$  sia la matrice di una proiezione  $p_U^W$  (per opportuni sottospazi U e W tali che  $\mathbf{R}^3 = U \oplus W$ )?

Solutione:

(a) Dal momento che

$$\det\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = -3 \neq 0,$$

quindi i tre vettori formano una base  $\mathcal{B}$  ed  $L_v$  è sempre ben definito. Un vettore  $v \in \text{span}\{(1,1,2)\}$  è della forma  $v_k = (k,k,2k)$  per  $k \in \mathbf{R}$ . Abbiamo quindi

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(L) = \begin{pmatrix} 2 & 1 & k \\ 1 & -1 & k \\ 2 & 4 & 2k \end{pmatrix}$$

e dal fatto che  $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(L) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(L)T_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}$  deduciamo che la matrice associata all'endomorfismo rispetto alla base canonica sarà quindi  $A_k = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(L) = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(L)(T_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}})^{-1}$ , cioè

$$A_k = \begin{pmatrix} 2 & 1 & k \\ 1 & -1 & k \\ 2 & 4 & 2k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & k \\ 1 & -1 & k \\ 2 & 4 & 2k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & 0 \\ \frac{1}{3} & -\frac{2}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & k \\ 0 & 1 & k \\ 2 & -2 & 2k \end{pmatrix}.$$

Andiamo a ricercare autovalori ed autovettori. Il polinomio caratteristico è

$$p_{A_k}(t) = \det(A_k - tI_3) = (1 - t)^2 (2k - t).$$

Se k=1/2, l'autovalore 1 ha molteplicità algebrica 3. Poiché la matrice iniziale non è diagonale otteniamo direttamente che la matrice

 ${\cal A}_{1/2}$ non è diagonalizzabile. Andiamo a calcolare gli autospazi in questo caso:

$$E_1 = \ker(A_{1/2} - I_3) = \ker\begin{pmatrix} 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 2 & -2 & 0 \end{pmatrix} = \operatorname{span}\{(1, 1, 0)\},$$

con  $m_g(1) = 1$ . Quindi la forma di Jordan ha un unico blocco (dim  $E_1 = 1$ ), ed esplicitamente è:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Se  $k \neq 1/2$ , andiamo a calcolare gli autospazi. In questo caso l'autovalore 2k è un autovalore semplice, quindi ci concentriamo solo sull'autovalore 1. Abbiamo

$$E_1 = \ker(A_k - I_3) = \ker\begin{pmatrix} 0 & 0 & k \\ 0 & 0 & k \\ 2 & -2 & 2k - 1 \end{pmatrix}.$$

Se  $k \neq 0$  la matrice  $A_k - I_3$  ha rango 2, quindi  $m_g(1) = 3 - 2 = 1$  e così la matrice  $A_k$  risulta ancora non diagonalizzabile. Si vede inoltre facilmente che un generatore per  $E_1$  è (1,1,0). La forma di Jordan di  $A_k$  è quindi necessariamente

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2k \end{pmatrix}.$$

Se k = 0, allora

$$E_1 = \ker(A_0 - I_3) = \ker\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 2 & -2 & -1 \end{pmatrix} = \operatorname{span}\{(1, 0, 2), (0, 1, -2)\},\$$

e 
$$E_0 = \ker(A_0) = \ker\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 0 \end{pmatrix} = \operatorname{span}\{(0,0,1)\}$$
. La matrice  $A_0$  è

quindi diagonalizzabile, con forma diagonale

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

- (b) Considerando il caso k=1/2, deduciamo facilmente che l'unica possibilità per cui un vettore sia un autovettore comune a tutti gli endomorfismi è che tale vettore sia un multiplo di (1,1,0), ed è facile osservare che tale vettore è in effetti un autovettore comune.
- (c) Ricordando che la matrice della proiezione  $p_W^U$  è diagonalizzabile, con autovalori 0 ed 1 di autospazi  $E_1 = W$  e  $E_0 = U$ , abbiamo che  $L_v$  è una proiezione solo per k = 0, con  $W = \text{span}\{(1,0,2),(0,1,-2)\}$ , e  $U = \text{span}\{(0,0,1)\}$ .