

Informatica – Teoria (~16h)

- Rappresentazione numeri:
 - Numeri Naturali (2 h)
 - Numeri Relativi (2 h)
 - Numeri Reali (2 h)
- Algebra Booleana (1 h)
- Linguaggio di programmazione C++:
 - introduzione, Variabili e Tipi Fondamentali (2 h)
 - Array, Stringhe e Vettori (3 h)
 - Espressioni (2 h)
 - Istruzioni (2 h)
 - Funzioni (2 h)

Informatica – Laboratorio (24h)

1. Tutorial **Linux** – parte I (2 h)
2. Tutorial **Linux** – parte II (2 h)
3. **Macchine virtuali** primi programmi «Hello World!» (2 h)
4. Flusso di un programma (2 h)
5. Esercizi sui tipi di **variabili e strutture** (2 h)
6. Iteratori su array e **vettori** (2 h)
7. Iteratori su array e vettori (2 h)
8. Generazione di **numeri casuali** (2 h)
9. GNUPLOT (2 h)
10. Esercizi sulle funzioni (2h)
11. Lettura e scrittura da file (2 h)
12. Lezione finale laboratorio, codici per le relazioni (2h)